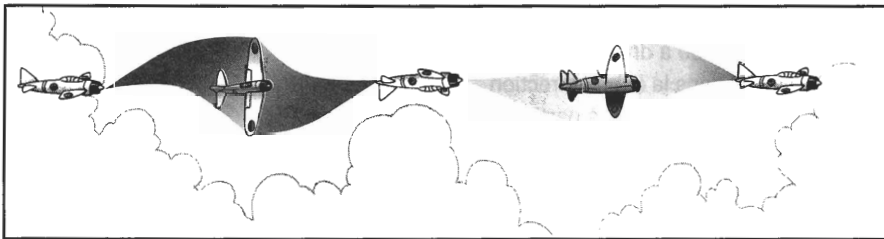


## MANŒUVRES ACROBATIQUES ÉLÉMENTAIRES

Piloter un appareil est une chose, le piloter en combat en est une autre. Familiarisez-vous avec ces manœuvres de voltige de base avant d'apprendre les manœuvres de combat et vous aurez une chance de vous en sortir !

Pour les manœuvres de combat aérien, reportez-vous au chapitre 6, **Combat aérien**.



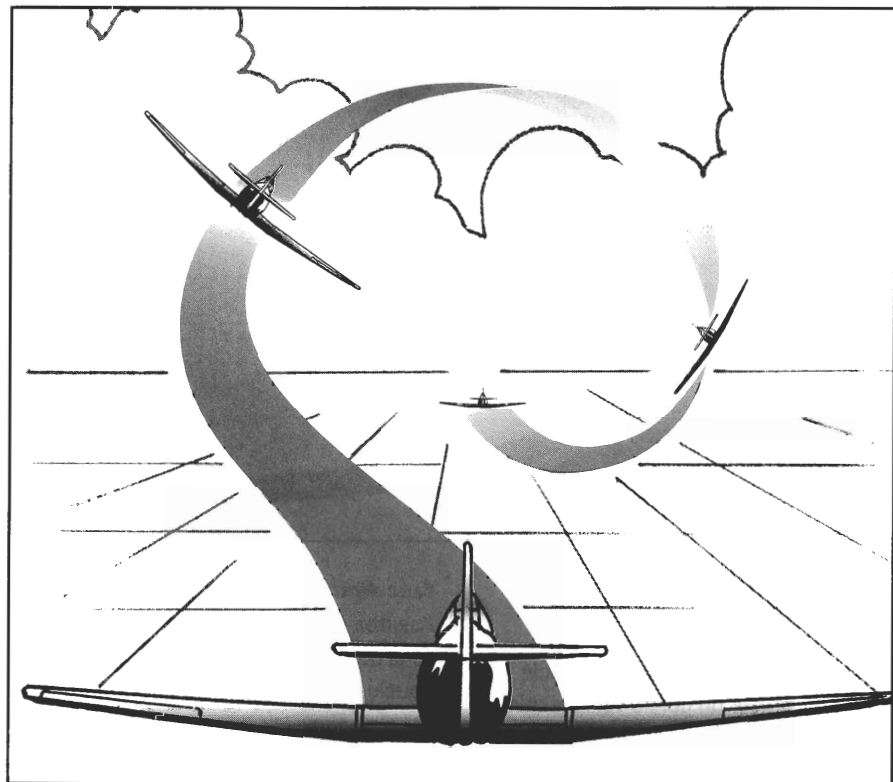
### **Le tonneau**

#### **Objet**

Rarement utilisé seul en combat, le tonneau vaut la peine d'être appris car il fait partie de nombreuses manœuvres de combat.

#### **Exécution**

Relevez légèrement le nez. Visez un point de référence sur l'horizon puis poussez le manche à fond d'un côté et maintenez-le dans cette position. Utilisez le manche pour maintenir le nez sur le point de référence puis ramenez-le au centre quand les ailes approcheront à nouveau de l'horizontale. Entraînez-vous à stopper le tonneau à mi-rotation pour exécuter un demi-tonneau. C'est un moyen facile de passer rapidement sur le dos.



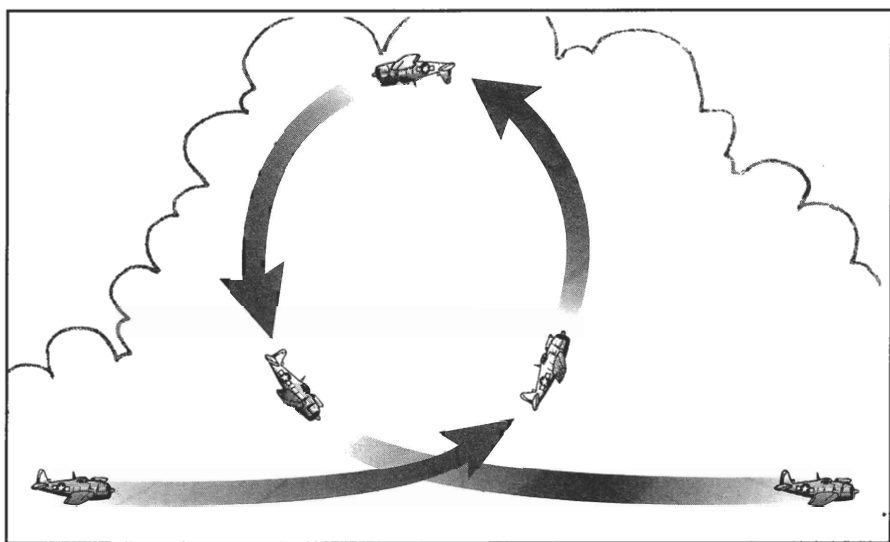
## ***Le tonneau barriqué***

### **Objet**

Le tonneau barriqué est une manœuvre acrobatique élémentaire qui peut aussi être utilisée en combat pour décrocher un ennemi de votre queue. Vous dessinez un tire-bouchon dans le ciel et perdez de la vitesse obligeant ainsi votre adversaire à vous dépasser.

### **Exécution**

Relevez le nez, inclinez franchement à droite ou à gauche et tirez doucement sur le manche pour maintenir le tonneau. Maintenez l'effort latéral sur le manche pendant que vous passez sur le dos puis ramenez-le au centre quand vous revenez à l'horizontale. Pendant la manœuvre, le manche est principalement en position arrière gauche ou droit. Le nez dessine un cercle sur l'horizon au lieu de pivoter sur un point, comme pour un tonneau simple. Si vous exécutez parfaitement un tonneau barriqué, vous ne perdrez pas d'altitude.



## **Boucle**

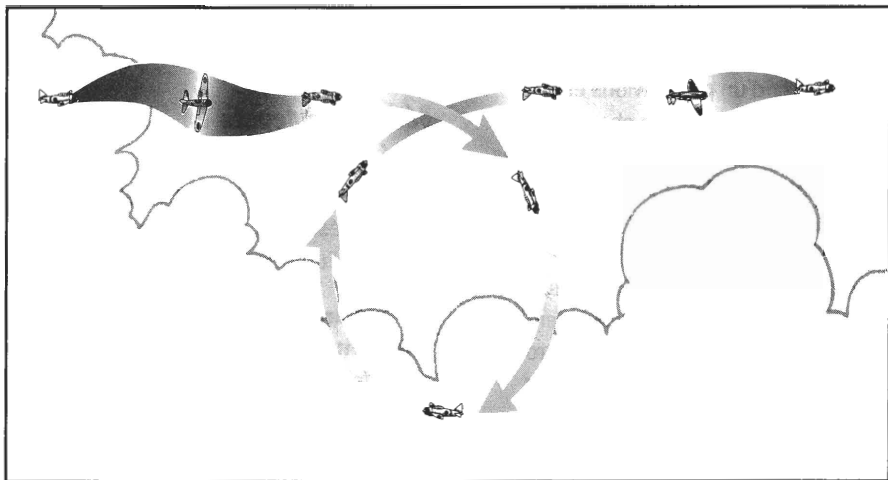
### **Objet**

Appelée aussi « looping », une boucle permet de tracer un cercle vertical dans le ciel avant de revenir à la position de départ. La pratique des boucles vous aidera à vous familiariser avec des positions inhabituelles, des changements rapides de vitesse et les effets des G.

### **Exécution**

Assurez-vous d'avoir assez de vitesse sous peine de décrocher au sommet de la boucle. Tirez lentement le manche vers l'arrière. Dans la phase de montée, vous perdez de la vitesse. Une fois sur le dos, relâchez le manche. Remettez un peu de manche en arrière quand vous commencez à redescendre et réduisez les gaz tandis que vous plongez.

**Astuce** : Surveillez l'extrémité de l'aile gauche pour voir où vous en êtes dans la boucle. L'aile doit dessiner un cercle sur l'horizon.



## ***La boucle inversée***

### **Objet**

Une boucle inversée est en fait une boucle à l'envers, mais elle est plus utile en combat car vous prenez de la vitesse dès le début de la manœuvre. Alors que votre vitesse anémométrique doit être élevée pour effectuer une boucle, c'est votre altitude qui doit être élevée pour effectuer une boucle inversée, sinon vous risquez de heurter le sol de plein fouet !

Assurez-vous d'être à une altitude suffisante avant de tenter cette manœuvre, et ne prenez pas trop de G négatifs. La plupart des avions ne supportent en G négatifs que la moitié des G positifs qu'ils peuvent encaisser.

### **Exécution**

Faites un demi-tonneau pour passer sur le dos puis tirez le manche vers l'arrière. Vous gagnerez de la vitesse, ce qui vous fera partir de l'autre côté de la boucle. Quand vous commencez à remonter, gardez le manche en arrière. Vous ralentirez en revenant sur le dos. Repoussez le manche vers l'avant pour arrêter la boucle. Terminez la manœuvre par un autre demi-tonneau : si tout se passe bien, vous devez vous retrouver dans la même direction et à la même altitude qu'au début de la manœuvre.