



ССРС!

Les calques (layers)

Le système de calques (layers) de photoshop est particulièrement utile pour la réalisation de nouvelles skins. Il permet de disposer "en couches" (calques) les différents éléments composant une skin (camouflages, marquages, salissures etc) et de les travailler individuellement.

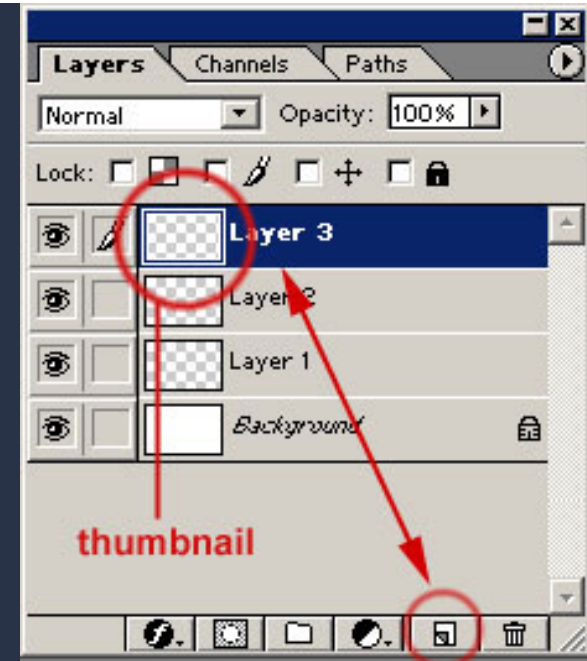
Créer un calque

Par défaut lorsque l'on commence un nouveau document (Ctrl+N) seul la couche "background" est présente.

Pour ajouter de nouveaux calques il suffit de cliquer sur l'icone "create a new layer" situé en bas de la fenêtre "layer". Les nouveaux calques viennent se ranger au dessus du "background".

Un aperçu (thumbnail) du contenu de chaque calque apparait à la gauche du nom du calque.

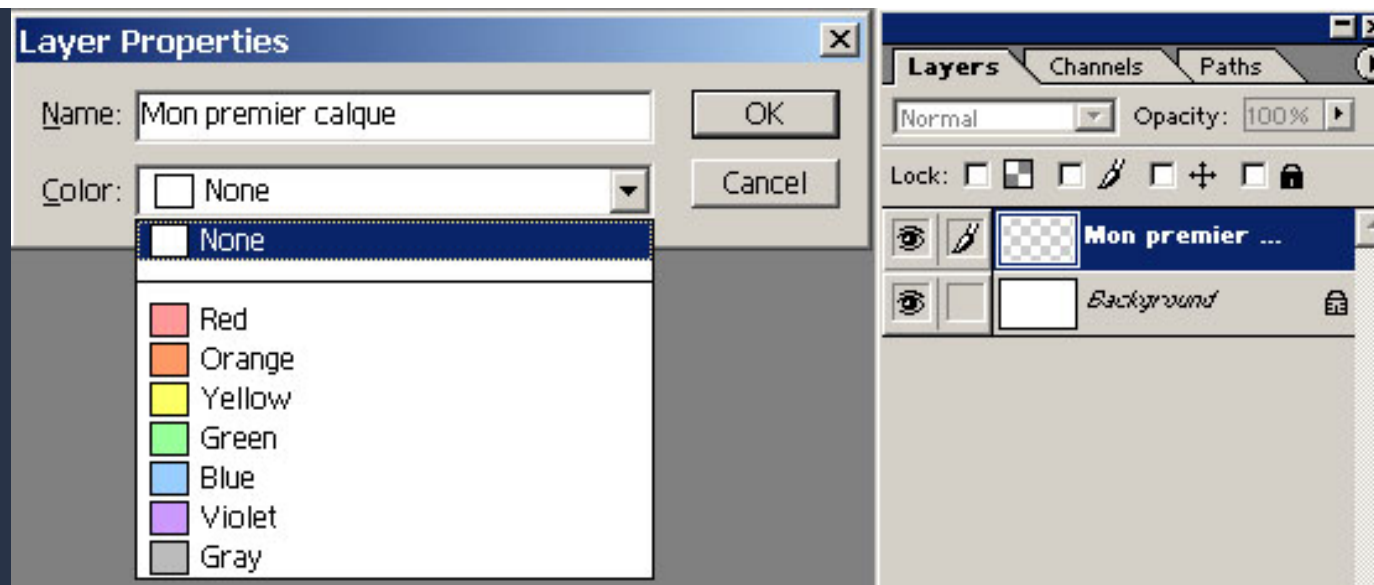
Tips: Si la fenêtre "Layer" n'est pas visible il suffit d'aller dans le menu Window et de cliquer sur "Show Layers".



Nommer un calque

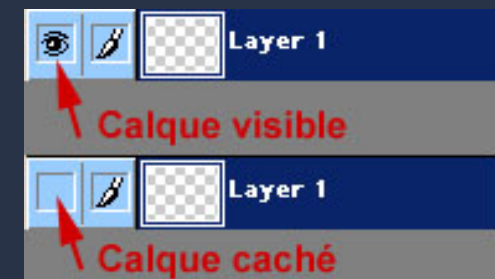
Rendre actif le calque en cliquant dessus avec le bouton gauche (un pinceau apparait à gauche du calque), le fond change alors de couleur, puis cliquer bouton droit. Un menu contextuel apparait, choisir "Layer Properties".

Outre le nom, on peut également choisir la "couleur" du calque.



Cacher/décacher un calque

Pour rendre visible ou invisible un calque il suffit de cliquer sur l'icone en forme d'oeil situé à gauche de chaque calque.



Déplacer un calque

Cliquer sur le calque avec le bouton gauche, maintenir appuyé et déplacer jusqu'au nouvel emplacement.

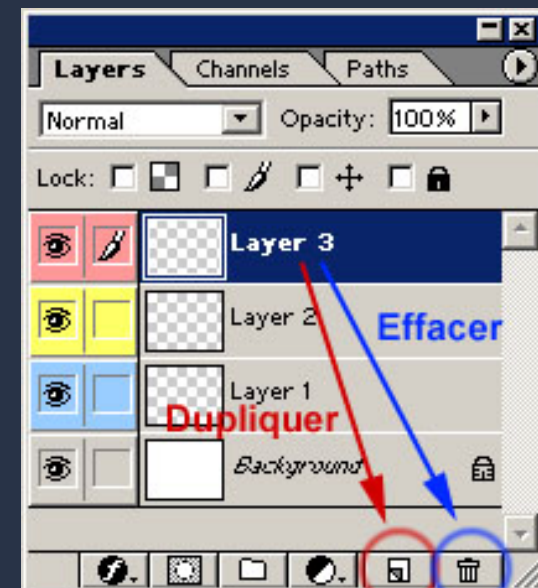
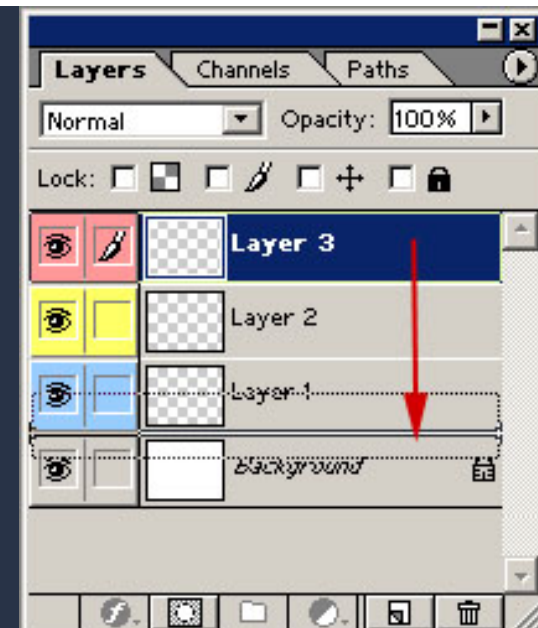
Le calque "Background" ne peut pas être déplacé.

Dupliquer et effacer un calque

Pour dupliquer un calque il suffit de cliquer sur le calque avec le bouton gauche, maintenir appuyé et le faire glisser sur l'icone "create a new layer".

Pour effacer un calque faire le "cliqué glissé" sur l'icone "poubelle".

Ces deux fonctions sont également directement accessibles en cliquant bouton droit sur le calque.



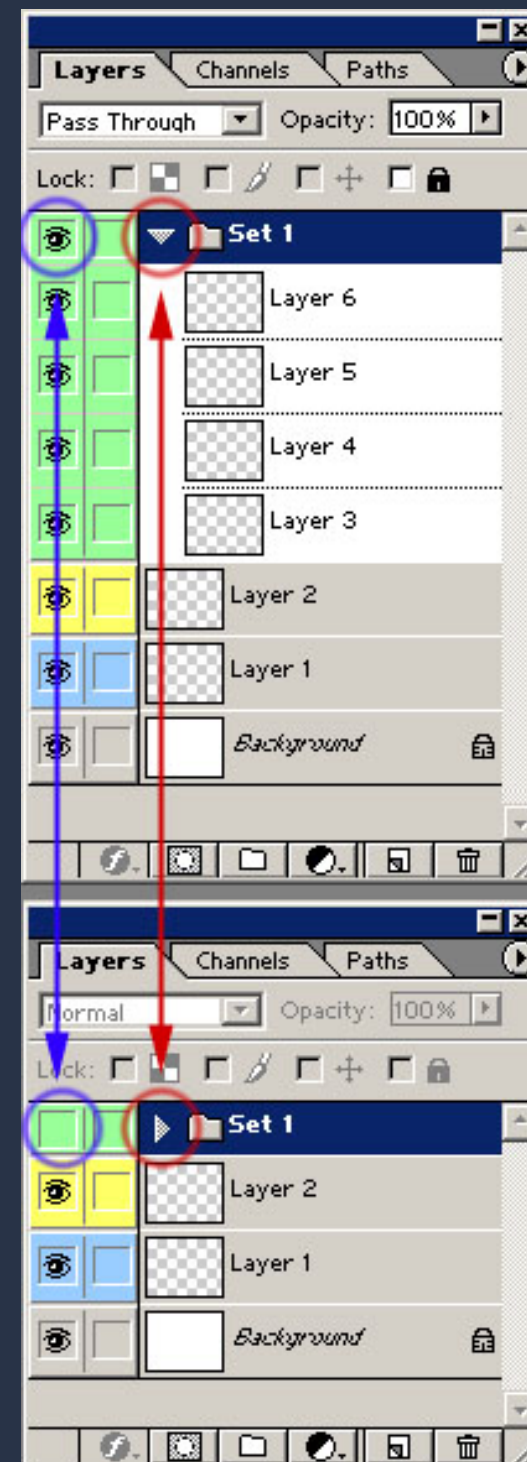
Créer un dossier (folder ou Layer set)

Cliquer sur l'icone "Create a new set", modifier le nom et la couleur en cliquant bouton droit puis "layers set properties".

Il suffit de "cliquer déplacer" les calques sur le dossier pour qu'ils viennent s'y ranger.

En cliquant sur l'oeil on peut cacher l'ensemble des calques contenus dans le dossier.

De même en cliquant sur le "triangle" situé à gauche de l'icone dossier on peut ouvrir/fermer le dossier.

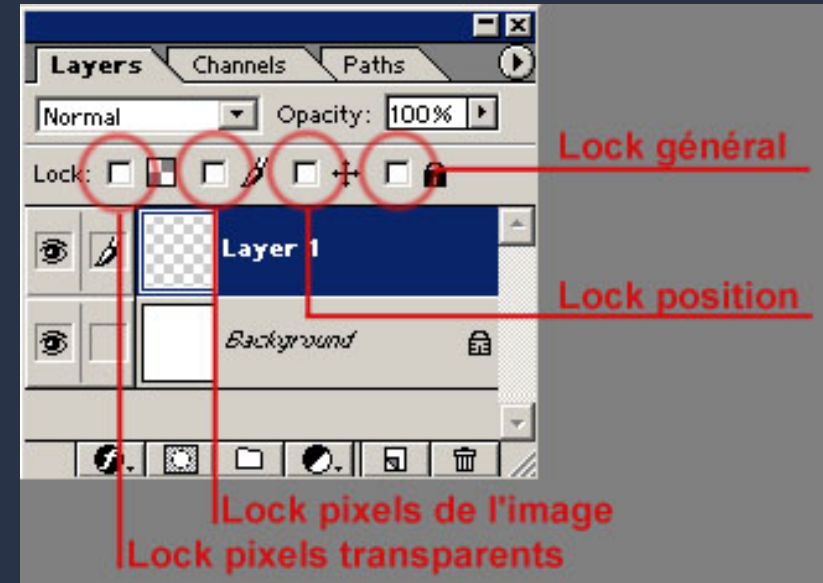


Options de verrouillage "Lock"

Chaque calque peut être "verrouillé" de différentes manières, pour verrouiller un calque il suffit de cocher la case correspondant au type de verrouillage souhaité:

- Verrouillage des pixels transparents (icône damier); préserve les zones transparentes de l'image, on ne peut alors "dessiner" que sur les pixels non transparents. Pratique quand pour respecter un contour.
- Verrouillage des pixels de l'image (icône pinceau); il est impossible "dessiner" sur le calque.
- Verrouillage de la position (icône croix fléchée); il est impossible de déplacer le contenu du calque.
- Verrouillage général (icône cadenas); cumule toutes les options de verrouillage, idéal quand on ne ve plus toucher au contenu d'un calque et que l'on veut éviter toutes erreurs de manipulation.

Quand une option de verrouillage est activée, un petit cadenas apparaît à droite du nom du calque.



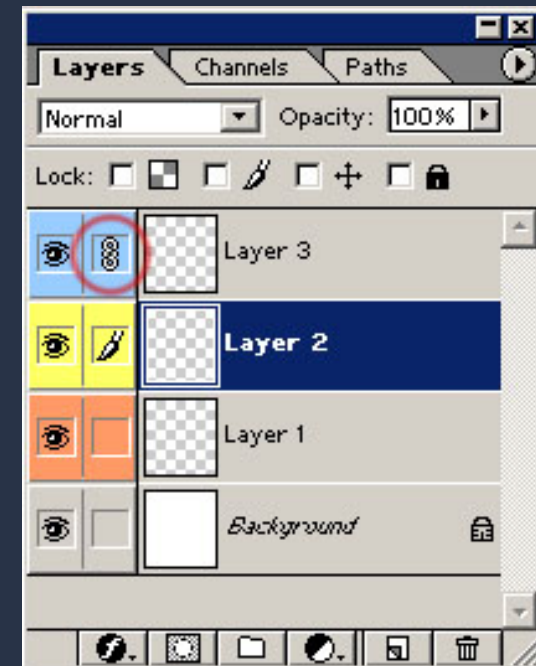
Opacité d'un calque

L'option "opacity" permet de régler le niveau de transparence général d'un calque sans modifier son contenu: 100% calque "opaque", 0% calque totalement transparent.



Lier des calques entre eux (Link)

On peut lier au calque actif d'autres calques en cliquant sur la case "vide" à droite du petit icône oeil. Un petit symbole "chaine" apparaît alors. Ceci permet notamment de déplacer leur contenu simultanément.

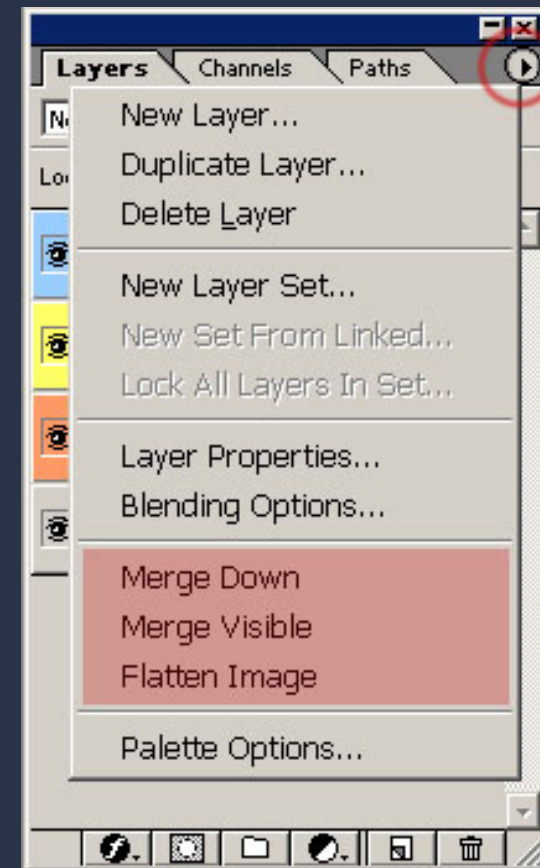


Merger et écraser les calques

Il est possible de merger (fusionner) plusieurs calques entre eux. Pour cela cliquer sur l'icone en haut à droite de la fenêtre Layers.

Plusieurs options sont disponibles:

- Merge Down, permet de fusionner le calque actif avec le calque situé "en dessous",
- Merge Linked (remplace Merge Down quand le calque actif est lié à d'autres calques), permet de fusionner tous les calques liés au calque actif,
- Merge Visible, fusionne tous les calques visibles,
- Flatten Image, "écrase" tous les calques sur le "background".



[Retour](#)